

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «DYNAMO CYBER CUP, 1x1»

Общие положения.

1. Организатор Турнира – ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург» Юр.адрес:197198 г.Санкт-Петербург, Проспект Добролюбова д.18лит А пом.261-А. ИНН 7813228117 / КПП 781301001
2. Контроль за организацией и проведением Турнира осуществляет непосредственно ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург»
3. Участие в Турнире не основано на риске, денежные средства за участие не взимаются.
4. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с участием игроков и их представителей, а также интервью и любые иные материалы связанные с участием в Турнире, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по организации Турнира или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству. Регистрация в качестве участника подтверждает, что физическое лицо предоставляет Организатору право на сбор, хранение, обработку (в том числе автоматизированную), размещение на официальных сайтах ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург» и официальных аккаунтах в социальных сетях, доступных неограниченному кругу лиц своих персональных данных: ФИО, возраста, пола, фото- и видеоизображение, а также только для сбора, хранения и обработки - адреса электронной почты и номера мобильного телефона.
5. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Турнира.
6. К участию в Турнире допускаются участники:
 - a. Минимальный возраст участника - 14 лет на дату начала Турнира.
 - b. Проживающие постоянно на территории Российской Федерации.
 - c. Прошедшие регистрацию на официальном странице Вконтакте (ссылка:<https://vk.com/dynamocybercup>) по соответствующей форме <https://vk.cc/8WCbcp> и получившие письмо-подтверждение на указанную электронную почту.
 - d. Обладающие игровыми приставками Sony PlayStation 4 или имеющие к ним доступ в обозначенное расписанием турнира время.
 - e. Имеющие подписку PS Plus для онлайн-игры NHL19 (имеющие возможность играть по сети).

СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «DYNAMO CYBER CUP»

1. Основные положения.

1. Турнир проводится на платформе Sony PlayStation 4.
2. Все участники Турнира соревнуются в игре NHL19 на выбор.

2. Структура проведения Турнира.

- 2.1. Турнир проходит в два этапа:
 - а. предварительная стадия (онлайн), 22 июня 2019 года - 06 июля 2019 года. Точное расписание будет известно по окончании регистрации.
 - б. Гранд-финал (очно) 20-21 июля 2019 года, Санкт-Петербург, Парк 300-летия, фестиваль VKFEST.
- 2.2. Матчи предварительной стадии играют участники онлайн по сети в обозначенное расписанием время на собственных игровых приставках участников.
- 2.3. На предварительной стадии турнира матчи проходят по системе плей-офф, на вылет. Игра длится три периода по 4 минуты каждый. Победителем считается тот, кто раньше выиграет две встречи (серия до двух побед одного из соперников). В случае ничьей проводится овертайм, затем буллиты.
- 2.4. Победой считается любой выигрыш, в том числе в серии послематчевых бросков.
- 2.5. Организатором турнира составляется расписание (сетка) турнира.
- 2.6. В случае неявки и/или опоздания Участника на матч более, чем на 10 минут, ему автоматически засчитывается техническое поражение (0:3).
- 2.7. Выбор команды: клубы NHL, за исключением ALL STARS TEAM..
- 2.8. Гранд-финал состоится очно на фестивале VKFEST 20-21 июля 2019г., на игровых приставках Sony PlayStation 4, предоставленных Организатором Турнира.
- 2.9. Игры гранд-финала играют до 2 побед одного из соперников.
- 2.10. Возможны изменения в формате гранд-финала, со своевременным оповещением всех участников о внесенных изменениях.
- 2.11. Участники, проигравшие в полуфинале разыгрывают бронзу в матче за третье место.

3. Параметры игры

- 3.1. Скорость игры – нормальная;
- 3.2. Фолы – включены;
- 3.3. Камера – Лед/классика;
- 3.4. Травмы – включены;
- 3.5. Уровень сложности – легенда;
- 3.6. Арена – NHL;
- 3.7. Все остальные настройки по умолчанию;
- 3.8. Время на выбор команды, редактирование состава, а также изменения настроек геймпада не должны превышать 2 минут;
- 3.9. В случае ничейного результата назначается овертайм – 4 минуты (игровое время) или до первой заброшенной шайбы. Далее – серия буллитов.

3.10. Запрещено ставить игру на паузу, делать замены, менять настройки геймпада, когда шайбой владеет соперник.

4. Сроки проведения Турнира.

- 4.1. Сбор регистрационных заявок Участников проходит с 14 июня 2019 по 22 июня 2019 года. Организатор Турнира оставляет за собой право досрочно закрыть предварительную регистрацию, если количество заявок превысит возможное количество игроков.
- 4.2. Игровой онлайн-этап турнира проходит в сроки с 22 июня 2019 года по 06 июля 2019 года согласно расписанию турнира, составленного после закрытия списка Участников.
- 4.3. Гранд-финал проводится очно на фестивале VKFEST 20-21 июля 2019г., кол-во участников проходящих в Гранд-финал будет известно позднее.

5. Обязанности Участника Турнира:

- 5.1. Все Участники должны придерживаться общепринятых норм поведения, соблюдать этику и дисциплину в отношении других Участников, Судей и Организаторов Турнира.
- 5.2. Беспрекословно соблюдать требования Организатора Турнира.
- 5.3. В случае возникновения форс-мажора, который помешает Участнику принять участие в турнире, он обязан немедленно проинформировать об этом Организатора Турнира.
- 5.4. Участникам Турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику хоккейного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своего оппоненту.
- 5.5. Участники Турнира должны воздержаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.
- 5.6. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

6. Обязанности Участника Турнира:

- 6.1. Все участники Турнира подтверждают свое ознакомление с настоящим Регламентом турнира при регистрации и обязуются его соблюдать.
- 6.2. Хоккейный клуб «Динамо Санкт-Петербург» на правах Организатора Турнира оставляет за собой право на внесение изменений в настоящий Регламент со своевременным оповещением всех участников о внесенных изменениях.
- 6.3. Все конфликтные ситуации разрешаются судьями. Решение судьи турнира обжалованию не подлежит. Организаторы оставляют за собой право изменить некоторые условия турнира, в зависимости от обстоятельств.
- 6.4. В случае некорректного поведения участника, организатор вправе без объяснения причины снять игрока с турнира.

«Этот турнир не связан или не спонсируется Electronic Arts Inc. или ее лицензиарами».