

## РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «DYNAMO CYBER CUP»

### Общие положения.

1. Организатор Турнира – ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург» Юр.адрес:197198 г.Санкт-Петербург, Проспект Добролюбова д.18лит А пом.261-А. ИНН 7813228117 / КПП 781301001
2. Контроль за организацией и проведением Турнира осуществляет непосредственно ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург»
3. Участие в Турнире не основано на риске, денежные средства за участие не взимаются.
4. Имена, фамилии, фото- и видеоматериалы с участием игроков и их представителей, а также интервью и любые иные материалы связанные с участием в Турнире, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по организации Турнира или в иных целях, не противоречащих действующему законодательству. Регистрация в качестве участника подтверждает, что физическое лицо предоставляет Организатору право на сбор, хранение, обработку (в том числе автоматизированную), размещение на официальных сайтах ООО «ХК «Динамо Санкт-Петербург» и официальных аккаунтах в социальных сетях, доступных неограниченному кругу лиц своих персональных данных: ФИО, возраста, пола, фото- и видеозображение, а также только для сбора, хранения и обработки - адреса электронной почты и номера мобильного телефона.
5. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Турнира.
6. К участию в Турнире допускаются участники:
  - a. Минимальный возраст участника - 14 лет на дату начала Турнира.
  - b. Проживающие постоянно в г. Санкт-Петербурге и Ленинградской области.
  - c. Прошедшие регистрацию на официальном странице Вконтакте (ссылка:<https://vk.com/dynamosybercup>) по соответствующей форме <https://vk.cc/8WCbcp> и получившие письмо-подтверждение на указанную электронную почту.
  - d. Получившие личную карточку участника, подтвердив свою личность. Для получения карточки необходимо приехать на домашний матч ХК Динамо ((29/01,31/01,02/02,04/02) предъявить документ, удостоверяющий личность, а также подтвердить номер мобильного телефона, указанный при регистрации.
  - e. Обладающие игровыми приставками Sony PlayStation 4 или имеющие к ним доступ в обозначенное расписанием турнира время.
  - f. Имеющие подписку PS Plus для онлайн-игры NHL19, NHL18 (имеющие возможность играть по сети).

# СПОРТИВНЫЙ РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА «DYNAMO CYBER CUP»

## 1. Основные положения.

- 1.1. Турнир проводится на платформе Sony PlayStation 4.
- 1.2. Все участники Турнира соревнуются в игре NHL19 или NHL18 на выбор.

## 2. Структура проведения Турнира.

- 2.1. Турнир проходит в три этапа:
  - a. предварительная стадия (онлайн), 09 февраля 2019 года.
  - b. полуфиналы (очно), дата: 22 февраля 2019 года.
  - c. финал (очно) дата: 24 февраля 2019 года.
- 2.2. Матчи предварительной стадии играют участники онлайн по сети в обозначенное расписанием время на собственных игровых приставках участников.
- 2.3. На предварительной стадии турнира матчи проходят по системе плей-офф, на вылет. Игра длится три периода по 4 минуты каждый. Победителем считается тот, кто раньше выиграет две встречи (серия до двух побед одного из соперников). В случае ничьей проводится овертайм, затем буллиты.
- 2.4. Победой считается любой выигрыш, в том числе в серии послематчевых бросков.
- 2.5. Организатором турнира составляется расписание (сетка) турнира с указанием дат и времени матчей с участием пар участников. Организатор турнира оповещает участников о датах и времени матчей с их участием по email, указанном при регистрации.
- 2.6. В случае неявки и/или опоздания Участника на матч более, чем на 10 минут, ему автоматически засчитывается техническое поражение (0:3).
- 2.7. Соперники играют любыми командами по правилам NHL19 / NHL18.
- 2.8. Полуфинальные и финальные серии играют участники очно в СК «Юбилейный» на игровых приставках Sony PlayStation 4, предоставленных Организатором Турнира.
- 2.9. Полуфинальные и финальные серии играют до 2 побед одного из соперников.
- 2.10. Возможны изменения в формате полуфинальных и финальных игр, со своевременным оповещением всех участников о внесенных изменениях.
- 2.11. Участники, проигравшие в полуфинале разыгрывают бронзу в матче за третье место.

## 3. Параметры игры

- 3.1. Скорость игры – нормальная;
- 3.2. Фолы – включены;
- 3.3. Камера – Лед/классика или по желанию игроков;
- 3.4. Травмы – включены;

- 3.5. Уровень сложности – легенда;
- 3.6. Арена – по желанию игроков;
- 3.7. Все остальные настройки по умолчанию;
- 3.8. Время на выбор команды, редактирование состава, а также изменения настроек геймпада не должны превышать 2 минут;
- 3.9. В случае ничейного результата назначается овертайм – 4 минуты (игровое время) или до первой заброшенной шайбы. Далее – серия буллитов.
- 3.10. Запрещено ставить игру на паузу, делать замены, менять настройки геймпада, когда шайбой владеет соперник.

#### **4. Сроки проведения Турнира.**

- 4.1. Сбор регистрационных заявок Участников проходит с 21 января 2019 по 04 февраля 2019 года. Организатор Турнира оставляет за собой право досрочно закрыть предварительную регистрацию, если количество заявок превысит возможное количество игроков.
- 4.2. Подтверждение регистрации и получение карточек участника осуществляется 29, 31 января и 02, 04 февраля 2019 года в фойе СК «Юбилейный» во время проведения домашних матчей «Динамо Санкт-Петербург» а также за 1,5 часа до начала каждого из указанных матчей.
- 4.3. Игровой онлайн-этап турнира проходит в сроки с 09 февраля 2019 года по 10 февраля 2019 года согласно расписанию турнира, составленного после закрытия списка Участников.
- 4.4. Этап полуфиналов проходит очно в фойе СК «Юбилейный» 22 февраля 2019 года перед началом матча «Динамо» - «Сокол КР».
- 4.5. Финал и матч за третье место проходят очно в фойе СК «Юбилейный» 24 февраля 2019 года перед началом матча «Динамо» - «Металлург НК».

#### **5. Обязанности Участника Турнира:**

- 5.1. Все Участники должны придерживаться общепринятых норм поведения, соблюдать этику и дисциплину в отношении других Участников, Судей и Организаторов Турнира.
- 5.2. 6.2. Беспрекословно соблюдать требования Организатора Турнира.
- 5.3. 6.3. В случае возникновения форс-мажора, который помешает Участнику принять участие в турнире, он обязан немедленно проинформировать об этом Организатора Турнира.
- 5.4. Участникам Турнира запрещается использовать любое программное обеспечения, влияющее на внутриигровую механику хоккейного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своего оппоненту.

- 5.5. Участники Турнира должны воздержаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.
- 5.6. Участники Турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

**6. Обязанности Участника Турнира:**

- 6.1. Все участники Турнира подтверждают свое ознакомление с настоящим Регламентом турнира при регистрации и обязуются его соблюдать.
- 6.2. Хоккейный клуб «Динамо Санкт-Петербург» на правах Организатора Турнира оставляет за собой право на внесение изменений в настоящий Регламент со своевременным оповещением всех участников о внесенных изменениях.
- 6.3. Все конфликтные ситуации разрешаются судьями. Решение судьи турнира обжалованию не подлежит. Организаторы оставляют за собой право изменить некоторые условия турнира, в зависимости от обстоятельств.
- 6.4. В случае некорректного поведения участника, организатор вправе без объяснения причины снять игрока с турнира.